Que usamos en esta aplicación

Para que ciertos controladores sean usado SOLO POR LOS ADMINISTRADORES agregamos una annotation específica que indica el rol que debe tener el usuario para poder ejecutar cualquier acción de ese controlador:

[Authorize(Roles = "Admin")]

Esta annotation **AUTHORIZE** debe colocarse sobre la declaración del controlador que deseo que sea exclusivo.

public class XXXController : Controller

{….}

Si un usuario no está registrado o no inició Sesión esto provoca que aparezca el proceso de registración o de inicio de sesión. Nos ahorramos un montón de código donde verificamos si al usuario actual le corresponde o no hacer lo que quiere.

Vamos a controlar a los Usuarios de nuestra aplicación que se guardan en la tabla **AspNetUsers**

Para poder ver los datos del usuario, grabar nuevos usuarios, asociarle roles o eliminar usuarios se debe hacer usando e objeto **UserManager**.

//instancia el userManager

var userManager = new UserManager<ApplicationUser>(new UserStore<ApplicationUser>(db));

Del objeto **userManager** obtendremos los métodos y propiedades que pertenecen y afectan a los Usuarios:

**userManager.GetRoles**(*id del usuario*) me devuelve un vector con todos los roles que tiene el usuario.

var resultado = **userManager.AddToRole**(*idUsuarioActual*, "Admin"); asociamos un usuario a un Rol y me devuelve un resultado

Orden de carga:

1ero va al controller: Home Index al ppio pues es el default

2do va al Viewstart para saber cual es el layout que le corresponde

3ro va al layout

4to va a la view correspondiente